

## "2043"

### מאת: אמיר איתן, זיו קיטרו.

#### רעיון מרכזי

שנת 2043, רוסיה מתאחדת עם סין הקומוניסטית ליצירת כוח כיבוש עולמי. בעוד סין נותרת מאחור על מנת להגן על אגפיה של בת בריתה, מתקדמת רוסיה מערבה כשמטרתה כיבוש ארה"ב. במתקפת פתע מהירה הם כובשים את החוף המזרחי, הופכים את המדינה שהייתה סמל העולם החופשי למדינה שמצבה קשה מזו של מדינת עולם שלישי.

החבורה היא קבוצת צעירים שגרו יחד באותה שכונה בברוקלין ויצרו קבוצת גרילה המתנגדת לכוחות הכיבוש הרוסים. ממשלת ארה"ב, בניסיון ליצור קשר עם אנשים באזורים הכבושים שלחה סוכנים של CIA לאזורים אלה. סוכן אחד כזה, תחת זהות רוסית, זוהה על ידי החבורה בזמן שאלו חיפשו ניצולים מההתקפה האחרונה.

מגויסים ע"י הסוכן החשאי יוצאים הצעירים למשימה הגדולה ביותר בחייהם, משימה אשר תוכיח את הפטריוטיות להם הם טוענים, משימה קשה יותר מכל מבצע פרטי אליו יצאו עד כה...

הדמויות לא מודעות לכך שהן נפלו קורבן למזימה של כוחות הברית. האמריקאים מודעים לחלוטין שסיכוי הצלחתה של החבורה קטן והם זקוקים רק לפעולת הסחה עבור פעולה מקצועית של סוכני ביון ותיקים.

#### רקע עלילתי

השנה היא 2043 הרוסים מנצלים את העובדה שארה"ב איבדה את כוחה וזאת כתוצאה מהפריסה הצבאית המוגזמת שלה בכל העולם. מדינות העולם החלו מגרשות בזו אחר זו את הנוכחות האמריקאית מאזורן וזאת בעקבות לחצים לאומניים של קבוצות רדיקליות שעלו לשלטון. הקבוצות הרדיקליות נכשלו במשימה שלהן וזאת הבינו רק כאשר רוסיה התאחדה עם סין הקומוניסטית והחלה מציבה גייסות במקומות אותם עזבה ארה"ב לאחר

לחצים של קבוצות טרוריסטיות שנשלטו, בעקיפין ולא במוצהר, על ידי אותן קבוצות רדיקליות. רוסיה וסין שאינן בחלו במעשי טרור נגדי, הפעילו כוח איום ונורא והציבו גייסות באזורים רבים באירופה, מזרח התיכון, הודו-סין ואפריקה הצפונית.

הצבא האמריקאי ספג אבדות קשות באותן פעולות טרור לפני שיצא ולאחר שיצא ופינה את מקומו לגייסות הקומוניסטיות, המורל שלו ירד והוא איבד אפשרויות להשגת מידע מודיעיני שהחזיק את ארה"ב בראש סולם המעצמות על פני כל המאה ה-20.

רוסיה החליטה לנקום בארה"ב על עלבון המלחמה הקרה בשנות ה-90 של המאה ה-20 והאיצה חימוש במערב אירופה. בחודש מארס של שנת 2043, במלחמת בזק נוסח מלחמת העולם השנייה, היא הנחיתה צבא של מיליון וחצי איש בחוף דלור ותוך חודש אחד כבשה את כל ניו-יורק, פנסילבניה, וירג'יניה המערבית, אהיו וקנטקי.

כאן רוסיה עצרה. מלחמת הבליון שלה הגיע לרגיעה מכיוון שלא רצו לחזור על שגיאות היסטוריות כמו של היטלר, נפוליאון ואלכסנדר מוקדון. הם עצרו, התחמשו אך באותו זמן הוציאו הרבה כספים וכוח אדם לטיהור ארה"ב. מטוסים הפגיזו כל לילה את הערים הכבושות וכל בוקר יחידות חיסול של הק.ג.ב היו מבצעות "טיהורים" בין הבתים.

ניו-יורק סבלה הכי הרבה מהתקפות אלה. העיר הענקית הזו שסימלה את החופש בפני הרוסים ואת ארה"ב, איבדה למעלה מ-80% מתושביה בהתקפות אוויריות, טיהורים, גזים ועוד. ההרפתקה מתחילה באותה פגישה גורלית מול הסוכן אשר מנסה לגייס את החבורה הצעירה למטרה נעלה יותר מאשר מלחמת גרילה כנגד כוחות הטיהור המקומיים. ממשלת ארה"ב צריכה להשיג מידע לגבי תנועת כוחות באותו חוף על מנת לתאם התקפה משולבת עם צרפת ואנגליה.

בטח משובשים והאוטובוסים כל יום משנים את נתיב הנסיעה מכיוון שרחוב כזה או אחר נהרס.

החשמל נופל וחוזר כל הזמן, בטלוויזיה לא ניתן לקלוט עוד שידורים למעט שידורים המגיעים מהאזורים הלא כבושים. מליציות רחוב מתחילות להתאגד אך הדבר לוקח זמן. עיתונים לא מודפסים עוד ולכן חדשות לא מגיעות אל האוכלוסייה והיא נאלצת להסתפק בשמועות בלבד. מרכזי קניות ענקיים מושמדים והכלכלה עוברת ממסחר סיטונאי (מרכזי מכירות ענקיים) למסחר קמעונאי (אנשים פרטיים המוכרים פריטים בודדים מכל הבא ליד).

חנויות ספרים כמעט ואין, בתי ספר נכחדו. על המדפים של החנויות הקטנות שעוד עומדות על טילן ניתן למצוא מוצרים רוסיים המחליפים את התצורות המקומיות. אלו תנאי החיים של אנשי ארה"ב הגאים, תנאים, שכאמור, מתאימים למדינות עולם שלישי. בהווי הזה חיות הדמויות והן נלחמות למען עולם טוב יותר, כמו זה שהיה לפני ההתקפה הנוראית של כוחות רוסיה.

לאחר קבלת הפרטים מהסוכן יוצאת החבורה לבניין משרדים בניו-יורק (לפי בחירת המנחה. נא לפתוח מפה). הבניין ממוקם במנהטן ולכן על הקבוצה, אשר פועלת בבורקלין, לקחת את הרכבת התחתית. יש לזכור שעקב המצב הרכבות אינן נוחות לשימוש כפי שהיה בעבר, בלשון המעטה. כנופיות של צעירים חמושים (נשק קל להשגה שכן כל מה שיש לעשות זה לפרוץ לחנויות שהשמירה עליהן כבר לא קיימת) שולטות בקווי הרכבת ובדרך כלל מבקשות "מס מעבר" מהנוסעים. מעבר לכך ישנן תקלות רבות עקב הספקת חשמל לא סדירה.

*ישנן הזדמנויות רבות למחשק תפקידים בתחנת הרכבת. פגישה של הדמויות עם אנשים שלהם עזרו או אנשים חשובים כמו ראש העיר לשעבר ועוד מגוון רחב של דמויות שונות מגזעים שונים שיכולים*

הסוכן האמריקאי יסביר להם שבכל עיר גדולה הרוסים הקימו מאחז מודיעיני בבניין משרדים גדול ומשם הם מפקחים על תנועת הכוחות באותו אזור. החבורה צריכה להשיג מידע, באם זה מבחוץ (תצפיות) או מבפנים (להשיג ניירות בתוך בניין המשרדים). האוכלוסייה של ניו-יורק מונה בזמן המשחק כשלושה מיליון איש, שלושה מיליון אנשים הסובלים בכל יום מהתקפות חוזרות ונשנות של כוחות הטיהור הרוסיים אך מחזיקים מעמד רק בשל העובדה שהם רואים שיש נחישות מצד קבוצות גרילה פטריוטיות להלחם חזרה ולא לשבת בצד ולשתוק. התגובות האמריקניות הספונטניות הללו מספקות לאזרחים תקווה, תקווה שהתקפות הרוסים יפסקו לבסוף ולכן חשוב לנסות לשמור על הווי חיים נורמלי ככל האפשר.

### **מהלך ההרפתקה והערות למנחה**

*עליך להכין שש דמויות עבור השחקנים. אם אתה חושב שאתה מסוגל לנהל בניית דמות אל מול השחקנים בזמן הטורניר עשה זאת שכן הדבר יחזק את הקשר של השחקן לדמות, יגביר את מודעותו לנפשה, יוסיף עניין למשחק תפקידים טוב ו, חשוב לציין, יעניק לך דרך לתאר את העולם כפי שהוא היום.*

*זכור שזהו שלד ההרפתקה, עליכם לעבות אותה ולהוסיף את הסטטיסטיקות הרצויות לכם. זוהי משימה שמערכת המון משחק תפקידים ותכנון. המטרה הסופית, השגת המידע, אינה קלה והסיכוי שהדמויות יצליחו הוא קטן, מעבר לכך (כפי שציין בהתחלה) אין שום ציפייה מהדמויות להצליח ולכן עליך, בתור מנחה לדאוג שאל הבניין יגיעו רק הרבה יותר מאוחר. הדמויות צריכות להרגיש מגובות ע"י כוחות הצבא האמריקאי, יש לתת להן את התחושה שזו משימה בה הסיכוי להצליח הוא גבוה.*

משום שהאנשים בערים אלה לא איבדו תקווה הם עדיין מנסים לנהל חיים נורמליים לכן, למרות שהעיר ניו-יורק הרוסה היא עדיין מתפקדת (בקושי, אבל מתפקדת). מכאן שאפשר לקחת רכבת תחתית או אוטובוס אבל הזמנים שלהם

לספק מידע ולהוסיף נופח נוסף למשימה. אנחנו בדעה שלהרפתקה זו יש פוטנציאל בלתי נדלה כמעט למשחק תפקידים וחשוב שהדמויות יכוונו (ע"י המנחה) לסגנון זה. כמובן שלחמומי המוח יש מקום להיתקלויות רבות לדוגמה מול כנופיות הרכבת ו/או חיילי טיהור רוסיים.

בנסיעה ברכבת, זמן קצר לפני העצירה (הלא מתוכננת לפני סוף הקו וזאת עקב הפצצה של התחנה אליה פנו) יכולות הדמויות להבחין בגבר נמוך קומה אשר נראה כאילו הוא עוקב אחריהם. הדמויות לא יצליחו ללכוד את האיש אלא מאוחר יותר בהרפתקה.

מדובר בסוכן רוסי אשר עקב אחרי סוכן הסי.אי.אי שגייס את הדמויות. הוא מנסה לגלות מדוע נבחרו דווקא אנשים אלו ע"י הסוכן. כאשר הדמויות יצליחו ללכוד אותו (בסופו של דבר) הן יוכלו, אם ישתמשו במוחן ולא בכלי נשקן, לגלות מידע רב לגבי הבניין ואזור החיץ המקיף אותו.

העצירה הלא מתוכננת מביאה את הדמויות לחלק בעיר ממנו אין דרך קלה לצאת. הדמויות יצטרכו לסרוק את העיר בתקווה למצוא דרך להמשיך הלאה. החלק הזה מסוכן הרבה יותר מהמקום ממנו הגיעו, חנויות פרוצות לחלוטין, אזורים שהופגזו ללא הרף. זהו אזור שוליים שספג התקפות רבות. ללכת ברגל מכאן הוא רעיון מטורף מידי ולכן רכב הוא פתרון הגיוני. חנויות הרכב (שהופצצו ברובן) ריקות, נבזזו ע"י שודדים באזור. דמות שקצת תשתפשף עם האנשים כאן תוכל למצוא את "סוכני הרכב" שמוכרים את מרכולתם בסמטאות חשוכות.

תאר לדמויות את ה"סוחר" חסר השיניים והמסריח המרים את הבד המטונף מעל רכב הרוס למחצה שיוכל לקחת אותם אל מחוז חפצם... אם יצליחו למצוא דלק.

כל האזור הזה מוכה בזנות וכייסים, שיכורים וקבצנים החושפים את איבריהם הפגועים על מנת לעורר אהדה, חלק מהם מציגים לראווה איברים קיברנטיים אותם תלשו מגופם על מנת למכרם ולהרוויח כסף איתו יוכלו לקנות מזון.

רופאי רחוב מסתובבים בכל חור, מנסים למכור את שירותם לכל אחד שאולי קנה איבר קיברנטי משומש זקוק לניתוח השתלה, ניתוח ממנו הסיכויים לקום בריאים הוא קטן ביותר.

דלק ניתן למצוא אצל סוחרים אחרים אבל לא בקלות ישחררו אלו את מרכולתם, אולי משימת "ניקיון" (חיסול מתחרה עבור דלק) יהיה במקום.

לאחר שהייה באזור והשגת כל הדרוש (כולל נשק, אם המכיר נכון) הם יוצאים את מחוץ לעיר ולכיוון אזור החיץ. כל מקום בו יחנו בלילה יהיה מקום מסוכן השורץ לא רק שודדים כי אם גם מפלצות שמצאו מסתור נוח בערים החרבות. קבוצות של משפחות נודדות חונות בלילה גם כן, מציעות לחבורה קצת חום אנושי (ואולי מידע) ומראות זוועה. מאחר ואוכל קשה להשגה יורדות חלק שיירות אלו לקניבליזם. הדמויות יוכלו להבחין שהבשר המתבשל על האש דומה בצורה מפחידה לאיברי אדם. דבר זה יכל לגרום לדמויות לחשוש לחייהם (ואולי בצדק, למרות שכחוק החליטו המשפחות לאכול רק את המתים ולא לחסל אנשים על מנת להפכם לאוכל).

מעבר לטווח המדורה יכולים לראות הדמויות (בעלות כושר ההבחנה החד יותר) בצללים נעים, זהו הסוכן הרוסי, עדיין מנסה להבין מי הם בני החבורה. מאנשי הקרוואנים (המשפחות הנודדות) מגלות הדמויות שחיילי הטיהור הרוסים כמעט שאינם מגיעים לאזור הזה, הם מפחדים מפני משהו שאמור לרדוף את האזורים הצחיחים שבין חורבות הערים, משהו כמותו לא ראו בכל אירופה. הם מעבירים ביניהם שמועות על הקורה באירופה, שלטון דמים, הוצאות להורג, מלחמות ללא סיכוי עבור הנכבשים. תקוותם, אומרים אנשי הקרוואן, שכאן הדבר לא יקרה. שכאן, בארה"ב האדירה, המלחמה תסתיים, כאן האויב הרוסי ימחץ, אך התקוות הולכות ונעלמות ככל שהזמן עובר. הצבא האמריקני האדיר, הצבא שחלש על כל אירופה, הצבא שאיש לא יכל לו, הצבא הזה לא מראה אפילו

התעוררות קטנה, רוח קרב הקלה  
שבקלות.

הן אינן יודעות עד כמה הוא חשוב ושמור.  
כאשר ההזעקה תופעל הם ימצאו את  
עצמם בבעיה קשה מאוד. כוחות אדירים  
יגיעו לאזור ויפעלו על מנת לחסלם.

מסעם על פני המישורים הוא מסע של  
ייסורים, מסע של התבגרות עבור  
הדמויות. הן עזבו את המקום בו נולדו, בו  
גדלו ועליו הגנו בחייהם בעד עתה. הם  
חולפים על פני מדינה שפעם הייתה גאה  
וכעת היא לא יותר מאיי חורבות אבודות,  
נקודות של חושך בים אפל עוד יותר.  
הנופים הצחיחים, הרגשת הפרנויה  
שנובעת בגלל זיהוי הדמות שתמיד  
אחריהם, הרצון להצליח במשימה והפחד  
מהמוות הכמעט וודאי הופכים את המסע  
לנוראי יותר עבור כל אחת מהדמויות.

אין שום מצב בעולם שהחבורה תצליח  
להיכנס לבניין, לא משנה כמה היא  
מתוחכמת זה בלתי אפשרי. זכרו שזו  
משימת התאבדות והצבא פשוט מחכה  
שהרוסים יאתרו את החבורה יכנסו ללחץ  
וכך הצבא יכנס להשתלט על נשק יום  
הדין.

שמועות מגיעות אליהן עם הזמן והקרבה  
לאזור החיץ, שמועות על כך שהרוסים  
עומדים להפיל מכה אחת ניצחת על  
אמריקה, מכה שלאחריה דבר לא יותר.  
לא פצצת אטום, לא קסם, משהו הרבה  
יותר מסוכן, תכנית שאיש לא יוכל לה.  
שמועות אלו יכולות לגרום לדמויות להחיש  
את צעדיהן אל המטרה.

בלי ידיעת הדמויות מתחילים חיילים של  
צבא ארה"ב להניע כוחות לכיוון מפקדה  
אותה הקימו הרוסים, מפקדה בה נמצא  
נשק יום הדין הנוראי. הדמויות עומדות  
להיכנס אל אזור החיץ המגן על הבניין  
המסווג ביותר של הרוסים והם לא יודעים  
זאת כלל, כאשר הם יכנסו ויפעילו את  
ההזעקה יכנסו הכוחות הרוסים לכוננות  
באזור הזה. יחד עם המידע שינתן להם  
ע"י המרגל שלהם העוקב אחר הדמויות  
הרוסים לא יצפו כלל להתקפה על בסיס  
אותו הם חושבים לסודי כל כך.  
כאשר ההזעקה תושמע ידעו על כך כוחות  
הברית ויצאו להתקפה על הבסיס הסודי  
וירכשו את הנשק הסודי, בעזרתו (מקווים  
האמריקאים) יוכלו להכות את הרוסים  
ולזכות במדינתם חזרה.

אנחנו מתקרבים לסוף ההרפתקה. זכור  
שהכניסה לאזור החיץ היא בלתי אפשרית  
וגם בעזרת טכניקות ההתגנבות  
המתוחכמות ביותר הם יתגלו בסופו של  
דבר. הכוחות הרבים הנמצאים באזור  
והמשמר הרב לא יעוררו את חשדם של  
הדמויות שיודעות שמדובר בניין מודיעין.